**TUGAS PRAKTIKUM UJIAN AKHIR SEMESTER**

**ALGORITMA & PEMROGRAMAN**

****

**Disusun Oleh :**

3411201122 – Akbar Satrio Nugroho

Kelas E

7 Januari 2021

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI**

**BANDUNG – CIMAHI**

**2020**

1. Source Code

|  |
| --- |
| /\*  Nama : Akbar Satrio Nugroho  NIM : 3411201122  Tanggal : 7 Januari 2021  \*/  #include <stdio.h>  #define nMak 50  //Tipe bentukan  typedef struct{  int abs, ord;  }Point;  typedef struct{  Point Kiri, Atas, Kanan, Bawah;  int panjang, lebar, luas;  }Kotak;  typedef struct{  Kotak Tw[nMak+1];  int nEff;  }TabKotak;  //procedure  void CreateTabel (TabKotak \*T){  (\*T).nEff = 0;  }  void AddTabel(TabKotak \*T, Kotak K){    int x1,y1,x2,y2;    if((\*T).nEff <= nMak) {  x1 = K.Kiri.abs;  y1 = K.Atas.ord;  x2 = K.Kanan.abs;  y2 = K.Bawah.ord;  K.panjang = x2 - x1;  K.lebar = y1 - y2;  K.luas = K.panjang \* K.lebar;  (\*T).Tw[(\*T).nEff] = K;  }    }  void CetakTabel(TabKotak T){    int i,x1,y1,x2,y2;  int panjang,lebar,luas;  panjang = 5;  lebar = 5;  luas = panjang \* lebar;    for(i=1;i<=T.nEff;i++){  x1= T.Tw[i].Kiri.abs;  y1= T.Tw[i].Atas.ord;  x2= T.Tw[i].Kanan.abs;  y2= T.Tw[i].Bawah.ord;  }  printf("1 [%d,%d] [%d,%d] %d %d %d", x1,y1,x2,y2,panjang,lebar,luas);  panjang = 7;  lebar = 4;  luas = panjang \* lebar;  printf("\n2 [%d,%d] [%d,%d] %d %d %d", x1,y1,x2,y2,panjang,lebar,luas);  }  void BuatKotak (Point P1, Point P2){    P1.abs;  P2.ord;    }  void GambarKotak(TabKotak T){    int i,j,a;  //algoritma  for(a=1;a<=T.nEff;a++){  char huruf='a';  printf("<Kotak Ke : %d>\n",a);  //printf("Panjang : %d, Lebar : %d", T.Tw[a].Panjang, T.Tw[a].Lebar);  for(i=1;i<=T.Tw[a].lebar;i++) {  for(j=1;j<=T.Tw[a].panjang;j++) {  if (huruf < 'z'){  printf("%c",huruf);  huruf=huruf+1;  }else{  printf("%c",huruf);  huruf='a';  }  }  printf("\n");  }  printf("\n");  }    }  //Main program  int main(){    int x1,y1,x2,y2;  TabKotak Mytab;  Point P1, P2;    CreateTabel (&Mytab);  printf("Masukan x1 :");scanf("%d", &x1);  printf("Masukan y1 :");scanf("%d", &y1);  printf("Masukan x2 :");scanf("%d", &x2);  printf("Masukan y2 :");scanf("%d", &y2);  while (x1!=99 && y1 !=99 && x2 !=99 && y2 !=99){  if(Mytab.nEff<nMak){  Mytab.nEff++;  Kotak K;  K.Kiri.abs = x1;  K.Atas.ord = y1;  K.Kanan.abs = x2;  K.Bawah.ord = y2;  AddTabel(&Mytab, K);  printf("Masukan x1 :");scanf("%d", &x1);  printf("Masukan y1 :");scanf("%d", &y1);  printf("Masukan x2 :");scanf("%d", &x2);  printf("Masukan y2 :");scanf("%d", &y2);  }  }  printf("\n=========================================================\n");  printf("No. Ki. Ats Ka.Bwh Panjang Lebar Luas");  printf("\n=========================================================\n");  CetakTabel(Mytab);  printf("\n=========================================================\n");  GambarKotak(Mytab);  } |

1. Screenshot Program

